

PARADIGMAS DE PROGRAMAÇÃO

EXERCÍCIOS LISTA 09: PARADIGMAS ORIENTADOS A OBJETOS

Prof.^a Lucília Ribeiro

01 Descreva os três recursos característicos das linguagens orientadas a objetos.

02 Qual é a diferença entre uma variável de classe e uma variável de instância?

03 Defina: a) herança múltipla, b) variável polimórfica e c) método sobrescrevedor.

04 Descreva brevemente as oito questões de projeto para linguagens orientadas a objetos

05 Compare a vinculação dinâmica de C++ com Java.

06 Escreva um programa em C++ que chame tanto um método dinamicamente vinculado quanto um método estaticamente vinculado um grande número de vezes, cronometrando o tempo das chamadas para os dois métodos. Compare os tempos e calcule a diferença necessária para ambos. Explique os resultados.

07 Escreva códigos em C++ e em Java, exemplificando herança, polimorfismo e dados abstratos em um programa único para cada linguagem.