

CONCEITOS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

NONA EDIÇÃO



ROBERT W. SEBESTA



Capítulo 3

Descrerevendo Sintaxe e Semântica

Tópicos do Capítulo 3

- Introdução
- O problema geral de descrever sintaxe
- Métodos formais para descrever sintaxe
- Gramáticas de atributos
- Descrevendo o significado de programas: semântica dinâmica





Introdução

- **Sintaxe:** a forma de suas expressões, sentenças e unidades de programas
- **Semântica:** o significado dessas expressões, sentenças e unidades de programas
- Sintaxe e semântica fornecem uma definição da linguagem
 - Usuários de uma definição de linguagem
 - Outros desenvolvedores de linguagem
 - Implementadores
 - Programadores (os usuários da linguagem)

O problema geral de descrever sintaxe: terminologia

- Uma *sentença* é uma cadeia de caracteres formada a partir do alfabeto da linguagem
- Uma *linguagem* é uma cadeia de sentenças
- Um *lexema* é a unidade sintática de mais baixo nível de uma linguagem (por exemplo, `*`, `sum`, `begin`)
- Um *token* é uma categoria de lexemas (por exemplo, identificador)





Definição formal de linguagens

- **Reconhecedores**
 - Um dispositivo de reconhecimento lê cadeias de caracteres a partir do alfabeto da linguagem e indica se a cadeia pertence ou não à linguagem
 - Exemplo: parte de análise sintática de um compilador
 - A discussão detalhada sobre análise sintática aparece no Capítulo 4 e será abordada em Compiladores
- **Geradores**
 - Um dispositivo que gera sentenças de uma linguagem
 - Pode determinar se a sintaxe de uma sentença em particular está sintaticamente correta a comparando à estrutura do gerador



BNF e gramáticas livres de contexto

- Gramáticas livres de contexto
 - Desenvolvido por Noam Chomsky no meio dos anos 1950
 - Geradores de linguagem, feitos para descrever a sintaxe de linguagens naturais
 - Define uma classe de linguagens chamadas de livres de contexto
- Forma de *Backus-Naur* (1959)
 - Inventada por John Backus para descrever Algol 58
 - BNF é equivalente às gramáticas livres de contexto



Fundamentos de BNF

- Em BNF, abstrações são usadas para representar classes de estruturas sintáticas – elas agem como variáveis sintáticas (também chamadas de símbolos não terminais, ou simplesmente não terminais)
- Terminais são lexemas ou tokens
- Uma regra tem um lado esquerdo (LHS), que é um não terminal, e um lado direito (RHS), que é uma cadeia de terminais e não terminais
 - Exemplos das regras de BNF:

```
<ident_list> → identifier | identifier, <ident_list>  
<if_stmt> → if <logic_expr> then <stmt>
```

- Gramática: coleção de regras
- Um símbolo inicial é um elemento especial dos não terminais de uma gramática

Regras de BNF

- Uma abstração (ou símbolo não terminal) pode ter mais de um RHS

```
<stmt> → <single_stmt>  
        | begin <stmt_list> end
```



Descrivendo listas

- Listas sintáticas são descritas usando recursão

```
<ident_list> → ident  
              | ident, <ident_list>
```

- Uma derivação é uma aplicação de regras repetida, começando com um símbolo inicial e terminando com uma sentença (todos símbolos terminais)



Um exemplo de gramática

```
<program> → <stmts>  
<stmts> → <stmt> | <stmt> ; <stmts>  
<stmt> → <var> = <expr>  
<var> → a | b | c | d  
<expr> → <term> + <term> | <term> - <term>  
<term> → <var> | const
```





Um exemplo de derivação

$\langle \text{program} \rangle \Rightarrow \langle \text{stmts} \rangle \Rightarrow \langle \text{stmt} \rangle$
 $\Rightarrow \langle \text{var} \rangle = \langle \text{expr} \rangle$
 $\Rightarrow a = \langle \text{expr} \rangle$
 $\Rightarrow a = \langle \text{term} \rangle + \langle \text{term} \rangle$
 $\Rightarrow a = \langle \text{var} \rangle + \langle \text{term} \rangle$
 $\Rightarrow a = b + \langle \text{term} \rangle$
 $\Rightarrow a = b + \text{const}$





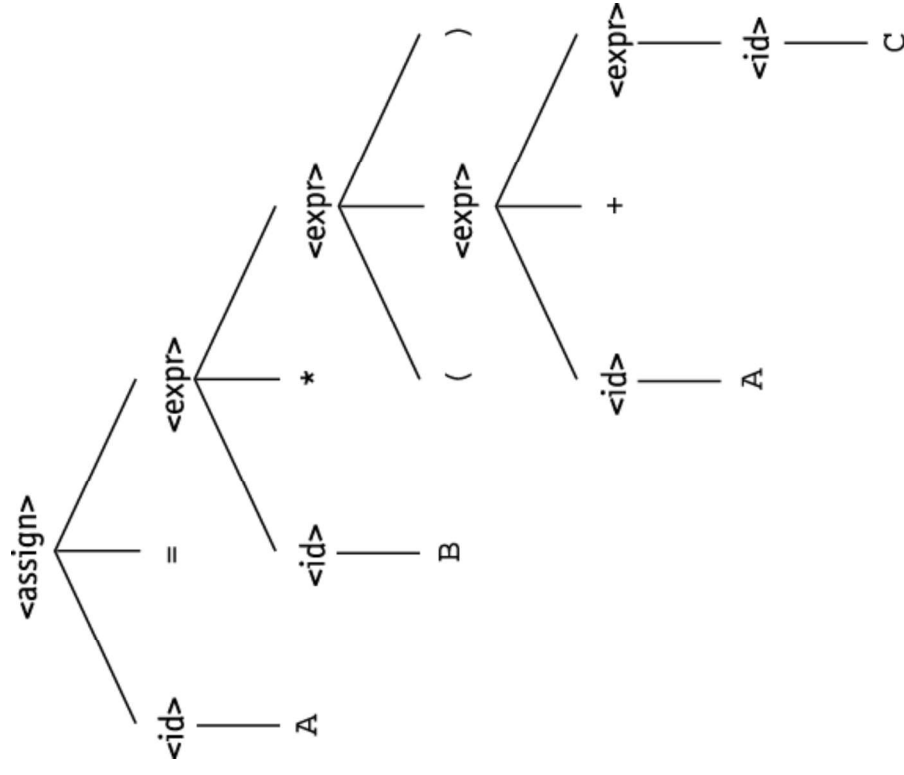
Derivações

- Cada cadeia de símbolos em uma derivação é chamada de *forma sentencial*
- Uma *sentença* é uma forma sentencial que tem apenas símbolos terminais
- Uma *derivação mais à esquerda* é uma em que o não terminal mais à esquerda em cada forma sentencial é expandido
- Uma derivação pode ser nem mais à esquerda nem mais à direita



Árvore de análise sintática

- Representação hierárquica de uma derivação



Ambiguidade em gramáticas

- Uma gramática é *ambígua* se gera uma forma sentencial com duas ou mais árvores de análise sintática distintas

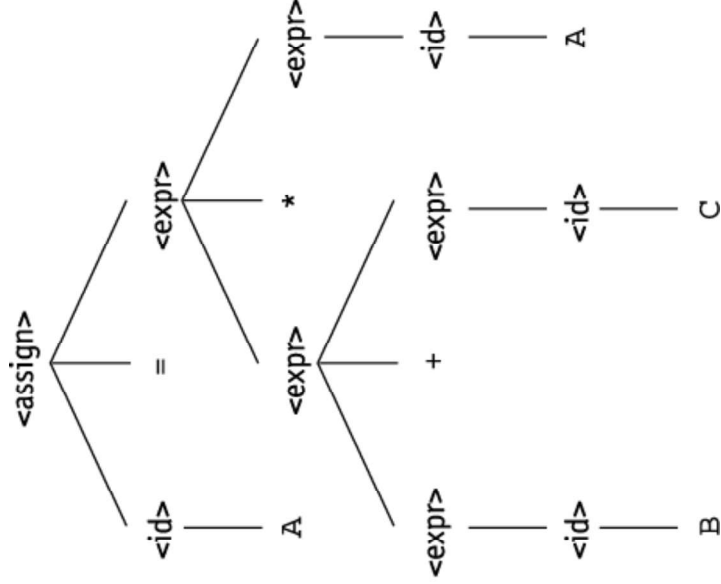
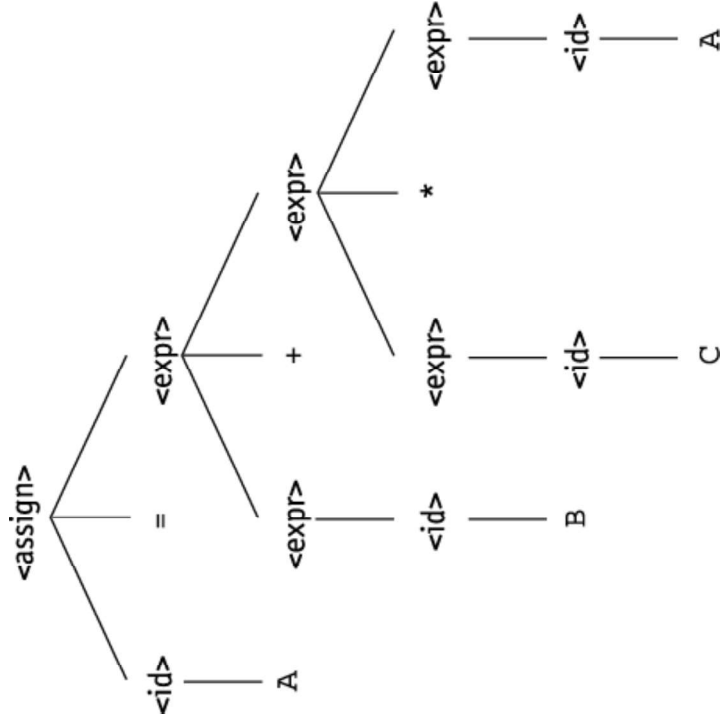




Uma gramática de expressão ambígua

$\langle \text{expr} \rangle \rightarrow \langle \text{expr} \rangle \langle \text{op} \rangle \langle \text{expr} \rangle \mid \text{const}$

$\langle \text{op} \rangle \rightarrow / \mid -$

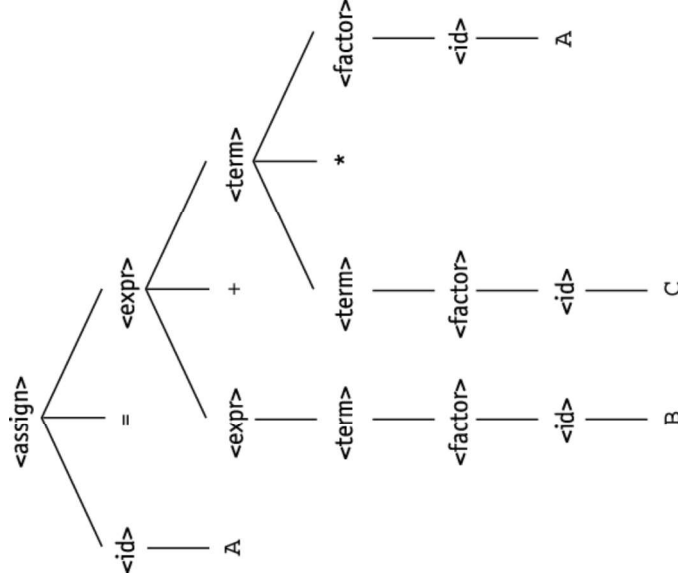




Uma gramática de expressão não ambígua

- Se usarmos a árvore de análise sintática para indicar níveis de precedência dos operadores, não podemos ter a ambiguidade

$\langle \text{expr} \rangle \rightarrow \langle \text{expr} \rangle - \langle \text{term} \rangle \mid \langle \text{term} \rangle$
 $\langle \text{term} \rangle \rightarrow \langle \text{term} \rangle / \text{const} \mid \text{const}$





Associatividade de operadores

- Associatividade de um operador também pode ser indicada por uma gramática

$\langle \text{expr} \rangle \rightarrow \langle \text{expr} \rangle + \langle \text{expr} \rangle \mid \text{const}$ (ambígua)

$\langle \text{expr} \rangle \rightarrow \langle \text{expr} \rangle + \text{const} \mid \text{const}$ (não ambígua)

