

## Exercícios de Estrutura Sequencial - 02

1. Dados os pontos A e B, cujas coordenadas A(x<sub>1</sub>,y<sub>1</sub>) e B (x<sub>2</sub>,y<sub>2</sub>) serão informadas via teclado, desenvolver um algoritmo que calcule a distância entre A e B.  
Onde a distancia = raiz quadrada( (x<sub>2</sub> - x<sub>1</sub>)<sup>2</sup> + (y<sub>2</sub> - y<sub>1</sub>)<sup>2</sup> )
2. Fazer um algoritmo para ler os valores dos coeficientes A,B e C de uma equação quadrática. Calcular e imprimir o valor do discriminante (delta).  $\Delta = B^2 - 4 * A * C$ .
3. Escrever um algoritmo que lê o público total de futebol e forneça a renda do jogo, sabendo-se que havia 4 tipos de ingressos assim distribuídos: popular - 10% a R\$5,00, geral - 50% a R\$10,00, arquibancada - 30% a R\$20,00 e cadeiras - 10% a R\$40,00.
4. Escrever um algoritmo que lê um número de 3 dígitos e o inverte, escrevendo o número lido e o invertido.
5. Ler dois números inteiros quaisquer para as variáveis A e B. Efetuar a troca dos valores de forma que A passe a armazenar o valor de B e que B passe armazenar o valor de A. Imprimir os valores trocados.