Estruturas de Repetição em Python

1) Por que precisamos de repetições?

Na vida real, muitas tarefas são repetitivas:

- Tomar remédio 3 vezes ao dia.
- Contar **quantos passos** foram dados em uma caminhada.
- Enviar mensagens automáticas para vários contatos.

Se fôssemos escrever um programa que imprime os números de 1 a 100 sem usar repetições, teríamos que escrever **100 comandos print**, um para cada número! Isso seria cansativo, repetitivo e nada prático.

Para resolver isso, usamos as **estruturas de repetição** (*loops*), que permitem ao computador **executar um bloco de código várias vezes automaticamente**.

No Python, temos principalmente dois tipos de repetição:

- while → repete enquanto uma condição for verdadeira.
- for → repete um número definido de vezes ou percorre uma sequência.

2) O while: repetindo até a condição ser falsa

O comando while significa "enquanto". Ele serve para repetir um bloco de código sem saber de antemão quantas vezes a repetição vai acontecer.

A ideia é:

- Enquanto a condição for verdadeira (True) → o programa continua repetindo.
- Quando a condição se tornar **falsa (False)** → o loop **para**.

• Quando usar o while?

O while é mais adequado quando:

- Não sabemos quantas vezes vamos repetir a ação.
- A repetição depende de uma condição que pode mudar ao longo da execução.
- Queremos que o usuário ou algum cálculo controle o fim do loop.

Em resumo: use while quando a repetição depende de uma condição lógica e não de um número fixo de vezes.

Estrutura básica

```
while <condição>:
    bloco
```

- <condição> → uma pergunta que resulta em **True** ou **False**.
- bloco → instruções que serão repetidas enquanto a condição for **True**.

Importante: a condição é testada **antes de cada repetição**. Se começar **falsa**, o bloco nem chega a ser executado.

Exemplo 1 – contador simples

```
count = 0
print("Iniciando...")

while count < 10:
    print(count, end=" ")
    count += 1 # soma 1 a cada volta

print("\nFim")

Saída:

Iniciando...
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
Fim</pre>
```

Explicação:

- 1. O programa começa com count = 0.
- 2. Testa: count < 10? → True → entra no loop.
- 3. Imprime o valor e soma 1.
- 4. Repete até count chegar a 10.
- 5. Quando a condição fica False, o loop termina.

Exemplo 2 – perguntando até o usuário parar

Imagine que queremos perguntar várias vezes se a pessoa deseja continuar:

```
resposta = "s"
while resposta == "s":
    print("Bem-vindo ao sistema!")
    resposta = input("Deseja repetir? (s/n): ")
```

- Enquanto o usuário digitar "s", a mensagem será mostrada.
- Se digitar "n", a condição fica falsa e o loop acaba.

Esse tipo de uso é muito comum quando **o número de repetições depende do usuário**.

Resumo

- O while é usado quando não sabemos quantas vezes o código precisa se repetir.
- Ele repete enquanto a condição for verdadeira.
- Se a condição for falsa desde o início, o bloco **não roda nenhuma vez**.
- Muito útil em interações com o usuário ou em cálculos que só terminam quando atingem uma meta.

3) O for: repetindo um número definido de vezes

Em muitas situações, nós já sabemos **quantas vezes queremos repetir uma tarefa**. Exemplo da vida real:

- Um médico pede que o paciente tome um remédio 3 vezes ao dia.
- Uma professora manda os alunos fazerem 10 repetições de um exercício.
- Um pesquisador precisa calcular a média de 100 entrevistas de idosos.

Se o número de repetições é **conhecido de antemão**, o comando **for** é a escolha ideal.

Estrutura do for no Python

```
for <variável> in range(início, fim, passo):
    bloco
```

- **início** → o valor inicial da contagem (por padrão é 0).
- **fim** → até onde vai (o último número **não é incluído**).
- passo → de quanto em quanto a contagem aumenta (por padrão é 1).

Exemplo 1 – contar de 0 até 9

```
print("Contando com for:")
for i in range(0, 10):
    print(i, end=" ")
print("\nFim")
```

Saída:

```
Contando com for:
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
Fim
```

- Aqui, o for começa no **0** e vai até **9** (o 10 não é incluído).
- A cada volta, a variável i recebe o próximo número da sequência.

Exemplo 2 - contando de 2 em 2

Podemos mudar o **passo** para controlar como a contagem avança:

```
for i in range(0, 10, 2):
    print(i, end=" ")
```

Saída:

0 2 4 6 8

Isso é útil, por exemplo, quando queremos analisar **apenas registros pares** em uma lista ou somar valores de 2 em 2.

Exemplo 3 – repetição sem precisar do número

Às vezes, queremos apenas repetir uma ação várias vezes, sem usar a variável de controle. Nesse caso, usamos o underline _ como nome "anônimo":

```
for _ in range(5):
    print("Elefante!")
```

Saída:

Elefante!

Elefante!

Elefante!

Elefante!

Elefante!

O _ é um **nome válido de variável**, mas por convenção significa: "não me importo com esse valor".

Quando usar o for?

Use o for quando:

- O número de repetições é **conhecido** (ex.: percorrer 100 entrevistas).
- Você quer percorrer uma sequência de dados (listas, nomes, idades, respostas de questionários etc.).
- Precisa deixar o código curto e legível, evitando aninhamentos complicados.

Resumo

- O for percorre intervalos ou coleções de dados.
- Usa a função range() para definir início, fim e passo.
- É ideal quando sabemos quantas vezes queremos repetir.
- Pode ser usado com variáveis descritivas ou quando o valor não importa.

4) Interrompendo um loop: break

Quando usamos um loop (for ou while), ele normalmente **segue até o fim da sequência** ou até que a condição fique **falsa**. Mas em algumas situações, não queremos esperar o final: precisamos **parar no meio do caminho**.

Para isso, usamos o comando **break**.

Como funciona?

- O break **interrompe imediatamente** o loop em que ele está.
- O programa "pula" para a primeira linha após o loop.
- Não importa se ainda havia repetições a serem feitas o loop é encerrado na hora.

Estrutura

```
for <variável> in sequência:
    if <condição>:
        break # encerra o loop
    # outras instruções

Ou com while:

while <condição>:
    if <condição-de-parada>:
        break
    # outras instruções
```

Exemplo 1 – parar em um número específico

```
num = int(input("Digite um número para parar o loop: "))
for i in range(0, 6):
    if i == num:
        break
    print(i, end=" ")

print("\nFim")

• Se o usuário digitar 3, o loop para quando i == 3.
• A saída será:

0 1 2
Fim
```

Exemplo 2 – procurar um valor em uma lista

Imagine que temos as idades de idosos em um grupo e queremos saber **se existe alguém com 100 anos**. Assim que encontrarmos, não precisamos continuar procurando.

```
idades = [63, 72, 81, 90, 100, 87, 75]

for idade in idades:
    if idade == 100:
        print("Encontramos um idoso com 100 anos!")
        break
    print("Verificando idade:", idade)

print("Fim da busca")

Saída:

Verificando idade: 63
    Verificando idade: 72
    Verificando idade: 81
    Verificando idade: 90
    Encontramos um idoso com 100 anos!
    Fim da busca
```

O loop **parou assim que achou o valor 100**, sem precisar verificar os outros.

Exemplo 3 - repetição controlada pelo usuário

Podemos usar break para sair de um loop while quando o usuário pedir:

```
while True: # loop infinito
    resposta = input("Deseja continuar? (s/n): ")
    if resposta == "n":
        print("Encerrando...")
        break
    print("Você escolheu continuar!")
```

- O while True cria um loop infinito.
- O break é a "porta de saída" só para quando o usuário digitar "n".

• Quando usar break?

Use break quando:

- Quer **encerrar o loop imediatamente** ao encontrar o que procura.
- Precisa de uma condição de saída extra além da do próprio loop.
- Está usando um while True e deseja que o usuário ou outro evento decida o momento de parar.

Cuidado: não abuse do break. Se usado sem critério, pode deixar o programa confuso e difícil de entender.

Resumo

- break serve para interromper um loop na hora.
- É muito útil em buscas, interações com usuário e condições de parada inesperadas.
- Sempre que usamos break, o programa continua a execução logo após o loop.

5) Pulando uma repetição: continue

O comando **continue** também altera o fluxo de um loop, mas de uma forma diferente do break.

- O break para o loop inteiro na hora.
- O continue não encerra o loop, apenas pula a repetição atual e segue para a próxima.

• Quando usar continue?

Use continue quando:

- Você quer **ignorar alguns casos específicos** dentro de um loop.
- Quer que o programa n\(\tilde{a}\) execute o bloco completo para determinados valores.
- Precisa "filtrar" dados, analisando apenas os que interessam.

Exemplo 1 – imprimir apenas números pares

```
for i in range(0, 10):
    if i % 2 == 1:
        continue # se for impar, pula para a próxima volta
    print(i, "é par")
```

Saída:

```
0 é par2 é par4 é par6 é par8 é par
```

Aqui, sempre que i é ímpar, o continue faz o Python **pular o print** e ir direto para a próxima repetição.

Exemplo 2 - filtrando respostas de um questionário

Um grupo de pesquisa perguntou a vários idosos **quantos minutos de caminhada por dia** eles fazem. Alguns, porém, deixaram a resposta em branco (valor 0). Queremos imprimir **apenas os que responderam com valor positivo**.

```
minutos = [0, 20, 35, 0, 50, 10, 0]

for m in minutos:
    if m == 0:
        continue # ignora respostas vazias
    print("Idoso registrou:", m, "minutos de caminhada")
```

Saída:

```
Idoso registrou: 20 minutos de caminhada
Idoso registrou: 35 minutos de caminhada
Idoso registrou: 50 minutos de caminhada
Idoso registrou: 10 minutos de caminhada
```

Exemplo 3 – limpar dados inválidos

Suponha que estamos analisando a **idade dos participantes** de um estudo, mas alguns digitam números impossíveis (como -5 ou 200). Queremos processar apenas idades válidas (entre 0 e 120).

```
idades = [72, 65, -5, 80, 200, 91]

for idade in idades:
    if idade < 0 or idade > 120:
        continue # pula valores inválidos
    print("Idade registrada:", idade)
```

Saída:

```
Idade registrada: 72
Idade registrada: 65
Idade registrada: 80
Idade registrada: 91
```

Resumo

- O continue serve para pular apenas a repetição atual do loop.
- Muito útil em filtragem de dados (ex.: ignorar respostas inválidas ou vazias).
- Diferente do break, ele **não encerra o loop**, apenas "salta" para a próxima volta.

6) for com else

No Python, um loop for (ou while) pode ter um bloco else. Esse else não significa a mesma coisa que em um if.

Aqui, o else só é executado se o loop terminar normalmente, ou seja:

- Quando toda a sequência foi percorrida até o fim.
- Mas **não é executado** se o loop for interrompido por um break.

Estrutura

```
for <variável> in sequência:
    # bloco do for
    if <condição>:
        break
else:
    # bloco do else (só executa se não houve break)
```

Exemplo 1 – procurando um número

```
num = int(input("Digite um número para procurar: "))
for i in range(0, 6):
    if i == num:
        print("Número encontrado!")
        break
    print("Verificando:", i)
else:
    print("Todos os números foram percorridos e não encontramos o
print("Fim")
```

Saída 1 (usuário digita 3):

Verificando: 0 Verificando: 1 Verificando: 2 Número encontrado! Fim

O break foi usado → o else **não executa**.

Saída 2 (usuário digita 7):

```
Verificando: 0
Verificando: 1
Verificando: 2
Verificando: 3
Verificando: 4
Verificando: 5
Todos os números foram percorridos e não encontramos o valor.
Fim
```

O loop chegou ao fim naturalmente → o else **executa**.

• Exemplo 2 – procurando um idoso com 100 anos

Imagine que temos uma lista com idades de idosos de um grupo e queremos verificar se **há alguém com 100 anos**.

```
idades = [65, 72, 80, 91, 87]

for idade in idades:
    if idade == 100:
        print("Encontramos um idoso com 100 anos!")
        break
else:
    print("Não há ninguém com 100 anos no grupo.")

Saída:

Não há ninguém com 100 anos no grupo.
```

Exemplo 3 – validando dados

Se estivermos processando respostas de uma pesquisa e quisermos verificar se **todas as idades estão válidas** (entre 0 e 120 anos):

```
idades = [72, 65, 81, 130, 90]

for idade in idades:
    if idade < 0 or idade > 120:
        print("Valor inválido encontrado:", idade)
        break
else:
    print("Todos os dados são válidos!")

Saída:

Valor inválido encontrado: 130

O break parou o loop, então o else não rodou.

Se a lista fosse [72, 65, 81, 90], o else apareceria:

Todos os dados são válidos!
```

Quando usar for ... else?

- **Busca em listas ou coleções**: para indicar se o item foi encontrado ou não.
- Validação de dados: para confirmar que todos os itens passaram no teste.
- **Casos em que você quer uma "mensagem final" somente se o loop não foi interrompido.

Resumo

- O else em loops só executa se o loop terminar sem break.
- É útil para buscar, validar ou confirmar resultados.
- Pode evitar a necessidade de variáveis auxiliares para indicar se algo foi encontrado.

7) Convenções para variáveis de loop

Quando usamos o for, precisamos de uma **variável de controle** — ou seja, um nome que vai receber, a cada repetição, o próximo valor da sequência.

Convenções comuns

- Em matemática, usamos muito as letras **i, j, k** para representar índices.
- Esse costume veio de linguagens antigas, como o **Fortran** (década de 1950).
- Por isso, em Python (e em muitas outras linguagens), é normal encontrar
 i, j, k em loops.

Exemplo simples:

```
for i in range(5):
    print("Repetição número", i)
```

Saída:

```
Repetição número 0
Repetição número 1
Repetição número 2
Repetição número 3
Repetição número 4
```

Nomes mais descritivos

Em **Ciência de Dados**, é comum lidarmos com listas de idades, nomes, rendas e outros atributos. Nesses casos, é mais **claro** dar nomes que representem o que a

variável contém.

Exemplo:

```
idades = [60, 62, 64, 67]
for idade in idades:
    print("Participante com", idade, "anos")
```

Saída:

```
Participante com 60 anos
Participante com 62 anos
Participante com 64 anos
Participante com 67 anos
```

Perceba como idade é mais legível que simplesmente i.

Resumo

- Para contagens simples → use i, j, k.
- Para dados mais complexos (como listas de idosos, nomes, salários, etc.) → use nomes descritivos (idade, nome, salario).
- Isso ajuda a **entender melhor o código**, principalmente em projetos de ciência de dados, onde lidamos com muitas variáveis diferentes.

8) Exemplo aplicado: jogo do dado (while com interação)

As estruturas de repetição também são muito úteis para criar **interatividade com o usuário**. Um exemplo clássico é um **jogo de dados**, em que o jogador decide se quer continuar jogando ou parar.

Exemplo: jogo do dado

```
import random

MIN = 1
MAX = 6

resposta = "s" # começamos assumindo que o usuário quer jogar

while resposta == "s":
    print("Rolando os dados...")
    dado1 = random.randint(MIN, MAX)
    dado2 = random.randint(MIN, MAX)
    print("Resultado:", dado1, "e", dado2)
    resposta = input("Deseja jogar novamente? (s/n): ")
```

Como funciona esse programa

- 1. Definimos os limites do dado: mínimo 1, máximo 6.
- 2. O loop começa com while True (ou while resposta == "s").
- 3. A cada repetição:
 - Dois números aleatórios entre 1 e 6 são sorteados (como se fossem dados reais).
 - o O programa mostra os resultados.
 - o Pergunta ao usuário se deseja jogar novamente.
- 4. Se o usuário digitar "s", o loop continua.
- 5. Se digitar "n", a condição do while se torna **falsa** e o loop termina.

• Exemplo aplicado a idosos - registro de pressão arterial

Suponha que você esteja ajudando um grupo de idosos a **registrar suas medidas de pressão arterial**. Eles podem digitar várias medidas enquanto desejarem.

```
pressao = "s"
while pressao == "s":
    sistolica = int(input("Digite a pressão sistólica (ex: 120): "
    diastolica = int(input("Digite a pressão diastólica (ex: 80):
    if sistolica >= 140 or diastolica >= 90:
        print("Pressão alta! Procure orientação médica.")
    else:
        print("Pressão dentro do limite.")

pressao = input("Deseja registrar outra medida? (s/n): ")

print("Obrigado por registrar suas informações!")
```

- O idoso pode repetir quantas vezes quiser.
- Quando digitar "n", o programa para.

Resumo

- O while pode criar **loops interativos** que só param quando uma condição muda.
- O continue permite pular uma repetição específica.
- O for é melhor quando sabemos o **número de repetições**; o while é melhor quando **não sabemos** quando o processo deve terminar.