



Bibliotecas de funções

Prof^a Lucília Ribeiro

Geometria.h

```
#include <math.h>
#define PI 3.14159

float volumeCilindro(float raio, float altura)
{
    float volume = PI * pow(raio,2) * altura;
    return volume;
}

float areaCilindro(float raio, float altura)
{
    float area = 2 * PI * raio * (altura + raio);
    return area;
}
```

TesteBiblioteca.c

```
#include <stdio.h>
#include "Geometria.h"
int main(void)
{
    float raio, altura, volume, area;
    printf("Entre com o valor do raio: ");
    scanf("%f", &raio);
    printf("Entre com o valor da altura: ");
    scanf("%f", &altura);
    volume = volumeCilindro(raio, altura);
    area = areaCilindro(raio, altura);
    printf("Volume do cilindro: %f\n", volume);
    printf("Area do cilindro: %f\n", area);
    return 0;
}
```

```
12/03/2024 07:22 <DIR> .
12/03/2024 06:40 <DIR> ..
12/03/2024 06:46      270 Geometria.h
12/03/2024 07:21      425 TesteBiblioteca.c
      2 arquivo(s)          695 bytes
      2 pasta(s)    19.717.570.560 bytes disponíveis

C:\Users\lucil\Desktop\codigos\C\2024\Funcoes>gcc Geometria.h
```

```
12/03/2024 07:23 <DIR> .
12/03/2024 06:40 <DIR> ..
12/03/2024 06:46      270 Geometria.h
12/03/2024 07:23    2.677.115 Geometria.h.gch
12/03/2024 07:21      425 TesteBiblioteca.c
      3 arquivo(s)    2.677.810 bytes
      2 pasta(s)    19.714.883.584 bytes disponíveis

C:\Users\lucil\Desktop\codigos\C\2024\Funcoes>gcc TesteBiblioteca.c -o TesteBiblioteca
```