

01 Quais as questões de projetos para os seguintes tipos:

- a) cadeias de caracteres
- b) matrizes
- c) registros
- d) ponteiros

02 Descreva as três opções para tamanhos de cadeias.

03 O que é um tipo compatível?

04 Defina:

- a) erro de tipo
- b) fortemente tipada

05 O que é equivalência de tipos por nome? E por estrutura?

06 Quais são os argumentos a favor e contra a representação de valores booleanos como bits únicos em memória?

07 Como um valor decimal perde espaço em memória?

08 De que forma a verificação de tipos estática é melhor do que a verificação de tipos dinâmica?

09 Implemente um código em C++, que manipule tipos enumeração, matrizes dinâmicas, ponteiros e registros.

10 Escreva trechos utilizando cadeias de caracteres nas seguintes linguagens: C++, Python e Java. Compare as estruturas.