

**01** Defina com suas próprias palavras os termos a seguir: agente, função de agente, programa de agente, racionalidade, autonomia, agente reativo, agente baseado em modelo, agente baseado em objetivos, agente baseado em utilidade, agente com aprendizagem.

**02** Comente a seguinte afirmação: “Como regra geral, é melhor projetar medidas de desempenho de acordo com o resultado realmente desejado no ambiente, em vez de criá-las de acordo com o comportamento esperado do agente”.

**03** Tanto a medida de desempenho quanto a função de utilidade medem o quanto um agente está desempenhando bem suas atividades. Explique a diferença entre as duas medidas.

**04** Para cada um dos agentes a seguir, desenvolva uma descrição do PEAS do ambiente de tarefa:

- a) Robô jogador de futebol
- b) Agente catálogo de compras internet
- c) Andarilho autônomo de Marte
- d) Assistente de matemático para demonstração de teoremas

**05** Descreva com suas palavras a diferença entre Agentes Reativos Simples, Agentes Reativos Baseados em Modelos, Agentes Baseados em Objetivos, Agentes Baseados na Utilidade, Agentes com Aprendizagem.

**06** Considere um dos agentes definidos na questão 4. Descreva quais são as propriedades de seu ambiente.