

---

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE GOIÁS  
ESCOLA POLITÉCNICA E DE ARTES  
INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL APLICADA  
ADS1233  
PROF. MSC. ANIBAL SANTOS JUKEMURA

# PYTHON



## Agenda:

- Módulos (continuação)
- Classes e objetos
- Classes e objetos: `__init__`
- Classes e objetos: exemplos
- Exercício em sala



- Módulos
- Se um programa se torna maior, é uma boa prática dividi-lo em arquivos menores, para facilitar a manutenção. Também é preferível usar um arquivo separado para uma função que você escreveria em vários programas diferentes, para não copiar a definição de função em cada um deles.
- Tal arquivo é chamado de módulo; definições de um módulo podem ser importadas para outros módulos, ou para o módulo principal (a coleção de variáveis a que você tem acesso num script executado como um programa e no modo calculadora).



- Módulos

```
1 def fib(n):
2     a, b = 0, 1
3     while a < n:
4         print(a, end=' ')
5         a, b = b, a+b
6     print()
7
8 def fib2(n):
9     result = []
10    a, b = 0, 1
11    while a < n:
12        result.append(a)
13        a, b = b, a+b
14    return result
```

Fibonacci.py

```
1 import fibonacci as fib
2
3 fib.fib(1000)
4 print(fib.fib2(100))
5 fib.__name__
```

main.py



- Classes e objetos
- Sintaxe:

```
class ClassName:  
    <statement-1>  
    .  
    .  
    .  
    <statement-N>
```

Cláusula self: faz referência a classe que foi criada, ou seja, faz referência ao próprio controle.



- Classes e objetos
- Exemplo 01:

```
1 class calculadora:  
2     def soma(self,a,b):  
3         return a+b  
4     def multi(self, a,b):  
5         return a*b  
6     def subtr(self, a,b):  
7         return a-b  
8     def div(self, a,b):  
9         if b!=0:  
10            return a/b  
11        else:  
12            return 0
```

calculadora.py

```
1 import calculadora as Calc  
2 calc = Calc.calculadora()  
3 print ("Soma: ", calc.soma(3,4))  
4 print ("Multiplicacao: ", calc.multi(3,4))
```

main.py



- Classes e objetos
- Exemplo 02: `__init__`

```
1 class aluno:  
2     def __init__(self,nome, mat):  
3         self.nome=nome  
4         self.mat=mat
```

aluno.py

```
1 import aluno  
2  
3 objeto=aluno.aluno('Goku')  
4 print(objeto.nome)  
5 print(objeto.mat)  
6  
7 objeto2=aluno.aluno('Japa',1000)  
8 print(objeto2.nome)  
9 print(objeto2.mat)
```

main.py



## EXEMPLOS

1. Faça um projeto em python que possua uma classe Aluno com nome e matrícula. Guarde 5 alunos em uma lista e imprima-a.





---

```
class Aluno:
```

```
    def __init__(self,nome,mat):  
        self.nome = nome  
        self.mat = mat
```

---

```
import aluno
```

```
sala = []
```

```
for i in range (5):
```

```
    nome = input(f'Digite o nome {i+1}: ')
```

```
    mat = int(input(f'Digite a matricula {i+1} : '))
```

```
    objeto = aluno.Aluno(nome, mat)
```

```
    sala.append(objeto)
```

```
for i in range (5):
```

```
    print('Nome      : ', sala[i].nome)
```

```
    print('Matricula: ', sala[i].mat)
```

## EXEMPLOS

2. Crie uma classe que modele um quadrado:
  - a. Atributos: Tamanho do lado
  - b. Métodos: Mudar valor do Lado, Retornar valor do Lado e calcular Área;
  - c. No programa principal, crie uma lista com três quadrados fornecidos pelo usuário, altere o lado do segundo quadrado para o valor 10 (imprima esse lado), e por fim, imprima suas respectivas áreas.



```
class quadrado:
    def __init__(self,lado):
        self.lado=lado

    def alteraLado(self,lado):
        self.lado = lado

    def getLado(self):
        return self.lado

    def area(self):
        return self.lado * self.lado
```

```
import quadrado as quad

figuras = []
for i in range(3):
    lado = int(input(f'Digite o lado {i}: '))
    fig = quad.quadrado(lado)
    figuras.append(fig)

figuras[1].lado = 10
print('Nova area da Figura 2: ', figuras[1].lado)

for i in range(3):
    print(f'Area {i}: ', figuras[i].area())
```

## EXERCÍCIO EM SALA – PARA ENTREGA

Crie uma classe para implementar uma conta corrente. A classe deve possuir os seguintes atributos: número da conta, nome do correntista e saldo. Os métodos são os seguintes: alterarNome, depósito e saque; No construtor, saldo é opcional, com valor default zero e os demais atributos são obrigatórios.



## BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- GRUS, J. **Data Science do zero: noções fundamentais com Python**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2021.
- <https://www.pythontutorial.net/>