
PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE GOIÁS
ESCOLA POLITÉCNICA E DE ARTES
INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL APLICADA
ADS1233
PROF. MSC. ANIBAL SANTOS JUKEMURA

PYTHON





Agenda:

- Funções



- Funções

Uma função é declarada usando a seguinte sintaxe:

```
1  def nome (parâmetro):  
2  bloco de código  
3  return
```



Funções

```
def funcao():  
    print("Exemplo de funcao")  
  
def somar(x,y):  
    print(x+y)  
  
def subtrair(x,y):  
    return x-y  
  
def listar(*x):  
    print(x)
```

```
def multiplicar(*x):  
    return x[0]*x[1]*x[2]  
  
def somatorio(*x):  
    soma=0  
    for i in range(len(x)):  
        soma+=x[i]  
    print (soma)
```

```
funcao()  
somar(3,4)  
print (subtrair(10,4))  
listar(10,20,30,40,50)  
print (multiplicar(10,4,3))  
somatorio(10,20,30,40)
```



Funções: a função principal (main)

Python

```
def main():  
    print("Hello World!")  
  
if __name__ == "__main__":  
    main()
```



Funções

```
def main():  
    funcao()  
    somar(3,4)  
    print(subtrair(10,4))  
    listar(10,20,30,40,50)  
    print(multiplicar(10,4,3))  
    somatorio(10,20,30,40)  
  
if __name__ == "__main__":  
    main()
```



EXERCÍCIOS

1. Escreva um programa em python que tenha uma função que receba um número como parâmetro e retorne se esse número é “positivo”, “negativo” ou “zero”.
2. Escreva um programa em python que peça ao usuário um valor (float) e a taxa do imposto. Faça uma função que calcule e retorne o novo valor com a taxa do imposto embutida.
3. Faça um programa que imite um jogo de dados. O computador escolhe um número de 1 a 6. Em seguida, o usuário entra com o valor escolhido (de 1 a 6) . Escreva uma função que “jogue um dado”. O valor que sair primeiro vence e o programa termina. **USE: import random e x=random.randint(1,6)**



BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- GRUS, J. **Data Science do zero: noções fundamentais com Python**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2021.
- <https://www.pythontutorial.net/>