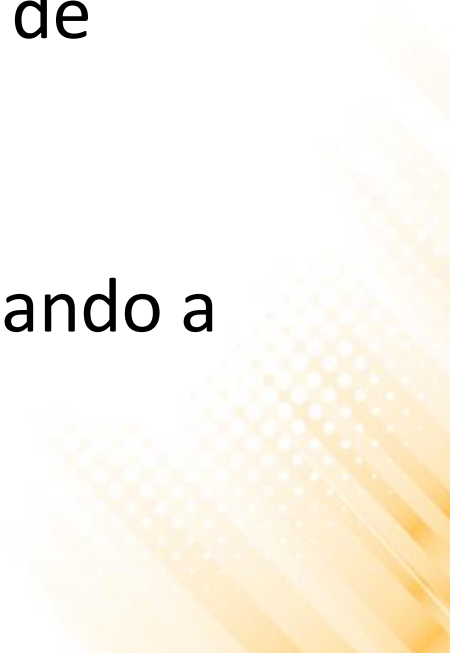


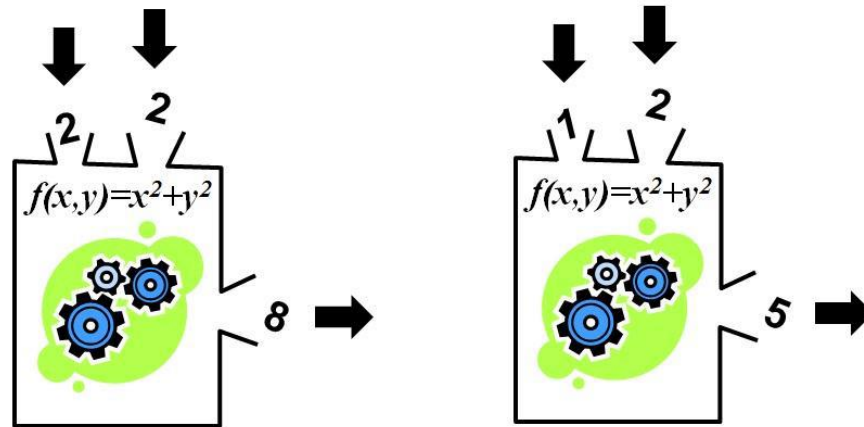
Organização de Código

- Um programa representa a implementação de uma solução de um determinado problema.
- **É fundamental o programa seja escrito de forma organizada**, a fim de facilitar a manutenção, o re-uso, a adaptação do código, durante o processo de desenvolvimento ou no futuro.
- Uma maneira de organizar o código é realizando a modularização do programa em **funções**.



Funções

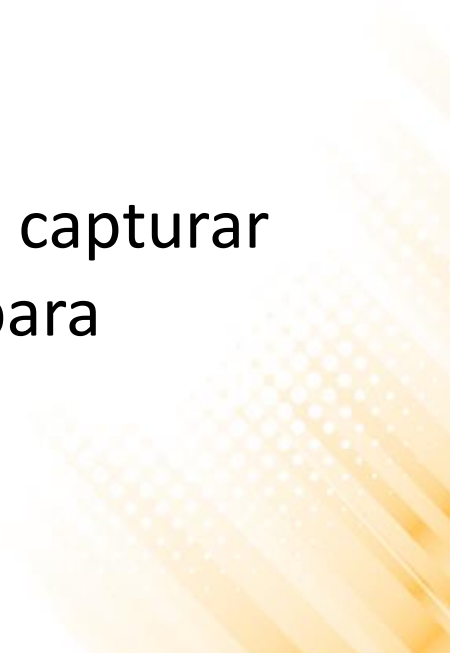
- **Funções** em C são procedimentos que podem ser executados por outras partes do programa (outras funções).



- **São utilizadas para:**
 - Simplificar e organizar o código;
 - Estender a linguagem de programação;

Funções

- **Um programa C é dividido em pequenas funções:**
 - Bons programas são compostos por diversas pequenas funções.
 - Como o próprio nome diz, uma função representa uma funcionalidade.
 - A vantagem de se ter o código modularizado em funções é que o código fica mais fácil de entender, de manter, de atualizar e de reusar.
- Nós já estamos usando funções auxiliares para capturar dados oriundos do teclado (**scanf**) e também para imprimir dados na tela como saída (**printf**).



Criando Novas Funções

Um programa C não pode ter duas funções com o mesmo nome.

`tipo_de_retorno nome_da_funcao (parametros)`

{

variaveis locais

instrucoes em C (comandos = expressoes e operadores)

}

Se uma função não tem retorno colocamos *void*.

Se uma função não tem uma lista de parâmetros colocamos *void* ou apenas o ().

Consiste no bloco de comandos que compõem a função.

Criando Novas Funções

```
#include <stdio.h>

float celsius_fahrenheit(float tc)
{
    float f;
    f = 1.8 * tc + 32;
    return f;
}

int main (void)
{
    float cels, fahr;
    printf("Digite a temperatura em celsius: ");
    scanf("%f", &cels);
    fahr = celsius_fahrenheit(cels);
    printf("Temperatura em Fahrenheit: %f", fahr);
    return 0;
}
```

/ Podemos usar essa função em qualquer outro programa que precise de uma conversão deste tipo. */*

*/*As funções devem ser escritas antes de serem chamadas (exceção se usar .h) */*

Parâmetros e Valor de Retorno

- Exemplo:

```
float celsius_fahrenheit (float tc)
```

Um único parâmetro de entrada

- Exemplo de função que recebe mais de um parâmetro:

```
#include <math.h>

#define PI 3.14159

float volume_cilindro(float r, float h)
{
    float v;
    v = PI * pow(r, 2) * h;
    return v;
}
```

Dois parâmetros de entrada que mesmo sendo do mesmo tipo cada um deve ter seu tipo e nome declarados

Uso da função auxiliar
double pow(double b, double e);
da biblioteca math.h

Parâmetros e Valor de Retorno

```
int main(void)
{
    float raio, altura, volume;
    printf("Entre com o valor do raio: ");
    scanf("%f", &raio);
    printf("Entre com o valor da altura: ");
    scanf("%f", &altura);

    volume = volume_cilindro(raio, altura);

    printf("Volume do cilindro = ");
    printf("%f", volume);

    return 0;
}
```

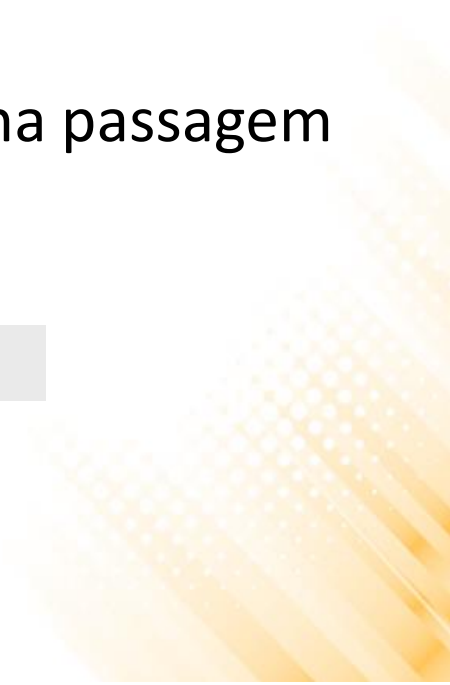
Parâmetros e Valor de Retorno

- Uma chamada de uma função pode aparecer dentro de uma expressão maior. Por exemplo, se quiséssemos calcular a metade do volume do cilindro:

```
volume = volume_cilindro(raio, altura) / 2.0;
```

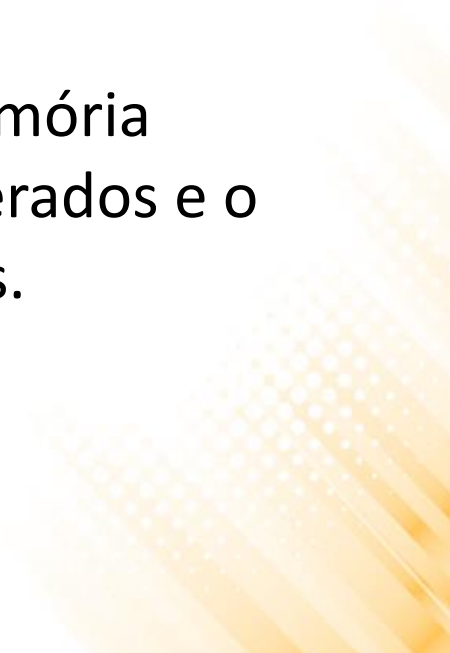
- Também pode ser utilizada uma expressão válida na passagem de parâmetros:

```
volume = volume_cilindro(raio, 2*altura);
```



Escopo de Variáveis

- Uma variável declarada dentro de uma função é chamada de **VARIÁVEL LOCAL**:
 - Ela somente é visível dentro da função que ela está declarada.
 - Assim que a função termina, os espaços de memória reservados para as suas variáveis locais são liberados e o programa não pode mais acessar esses espaços.



Escopo de Variáveis

- **Variável Local:**

- Uma função pode ser chamada diversas vezes.
 - Para cada execução da função, os espaços das variáveis locais são automaticamente reservados, sendo então liberados ao final da execução.
- **Dentro de uma função não se tem acesso a variáveis locais definidas em outras funções.**
- **Os parâmetros de uma função também são variáveis automáticas com escopo dentro da função.**



```
#include <math.h>
#define PI 3.14159

float volume_cilindro (float raio, float altura)
{
    float volume;
    volume = PI * pow(raio,2) * altura;
    return volume;
}

int main(void)
{
    float raio, altura, volume;
    printf("Entre com o valor do raio: ");
    scanf("%f", &raio);
    printf("Entre com o valor da altura: ");
    scanf("%f", &altura);

    volume = volume_cilindro(raio, altura);

    printf("Volume do cilindro = ");
    printf("%f", volume);

    return 0;
}
```

Os nomes das variáveis locais são iguais mas a visibilidade é diferente.

Escopo de Variáveis

- Funções em C **recebem VALORES** e **retornam VALORES** (e não nomes de variáveis).
- **Os nomes podem coincidir, mas são variáveis distintas.**

```
float dobra_valor(float x)
{
    x = x * 2;
    return x;
}

int main(void)
{
    float x = 5.0;
    printf("%f ", dobra_valor(x));
    printf("%f ", x);
}
```

Vai escrever 10.0 na tela

Vai escrever 5.0 na tela

Escopo de Variáveis

- Não abordaremos nesse curso:
 - **Variável Global:**
 - Declarada fora das funções
 - Vive ao longo de toda execução do programa
 - Visível por todas as funções subsequentes
 - **Variável Estática:**
 - Existe durante toda a execução do programa
 - Só é visível dentro da função que a declara

