



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE GOIÁS
ESCOLA POLITÉCNICA E DE ARTES
ESTRUTURA DE DADOS ORIENTADA A OBJETOS
ADS1232
PROF. MSC. ANIBAL SANTOS JUKEMURA

**PROGRAMAÇÃO
ORIENTADA A OBJETOS
[JAVA]**

Agenda



- Listas
- Exemplos
- Exercícios

- Em DEITEL (2005, pág. 673), uma coleção é uma estrutura de dados, na realidade um objeto, que pode armazenar ou agrupar referências a outros objetos (um contêiner). As classes e interfaces da estrutura de coleções são membros do pacote java.util e a **Figura 1** apresenta a hierarquia de algumas destas interfaces oferecidas pelo Java.

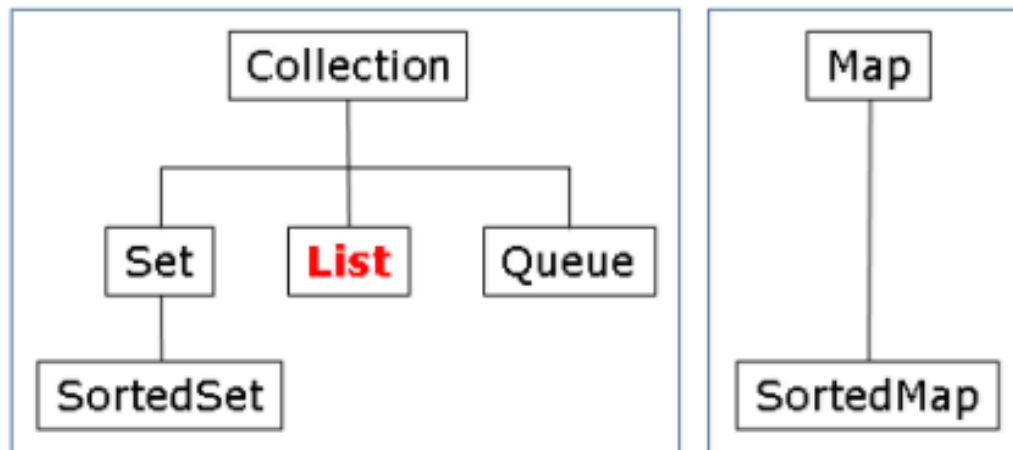


Figura 1. Hierarquia das interfaces da estrutura de coleções

Na lista de interfaces da estrutura de coleções destacam-se os conjuntos, listas, filas e mapas. Vamos começar pelas listas:

Lista (List):

- É uma coleção indexada de objetos às vezes chamada de sequência.
- Como nos vetores, índices de **List** são baseados em zero, isto é, o índice do primeiro elemento é zero.
- Além dos métodos herdados de **Collection**, **List** fornece métodos para manipular elementos baseados na sua posição (ou índice) numérica na lista, remover determinado elemento, procurar as ocorrências de um dado elemento e percorrer sequencialmente (**ListIterator**) todos os elementos da lista.
- A interface **List** é implementada por várias classe, incluídas as classes **ArrayList** (implementada como vetor), **LinkedList** e **Vector**.

ArrayList

- Usaremos esta classe na implementação de vetores dinâmicos (ou redimensionáveis).
- Principais métodos:
- **boolean add(Object element)**: Adiciona o elemento especificado no final da lista.
- **void add(int index, Object element)**: Insere o elemento especificado na posição indicada da lista.
- **void clear()**: Remove todos os elementos da lista.
- **boolean contains(Object element)**: Retorna verdadeiro se a lista contém o elemento especificado e falso caso contrário.
- **Object get(int index)**: Retorna o i-ésimo elemento da lista.
- **int indexOf(Object element)**: Retorna a posição da primeira ocorrência do elemento especificado na lista.

ArrayList

- Usaremos esta classe na implementação de vetores dinâmicos (ou redimensionáveis).
- Principais métodos:
- **boolean isEmpty()**: Retorna verdadeiro se a lista estiver vazia e falso caso contrário.
- **int lastIndexOf(Object element)**: Retorna a posição da última ocorrência do elemento especificado na lista.
- **Object remove(int index)**: Remove o i-ésimo elemento da lista.
- **Object set(int index, Object element)**: Substitui o i-ésimo elemento da lista pelo elemento especificado.
- **int size()**: Retorna o número de elementos da lista.

ArrayList: exemplo 1 – Lista de Inteiros

Neste exemplo em sala realizaremos as seguintes operações:

1 – Criar uma lista de Inteiros:

```
ArrayList<Integer> numeros = new ArrayList();
```

2 - Usar o método add() para gravar números digitados pelo usuário:

```
numeros.add(ler.nextInt());
```

3 - Mostrar os "n" números da lista (usando o índice) e o método método size() que retorna o número de elementos da lista (tamanho da lista):

```
int n = numeros.size();
```

```
numeros.get(i);
```

4- Vamos remover o i-ésimo número da lista:

```
numeros.remove(i);
```

5- Mostar os "n" elementos da lista (usando for-each)

```
for (int num: numeros)
```



PUC GOIÁS

```
1  import java.util.ArrayList;
2  import java.util.Iterator;
3  import java.util.Scanner;
4
5  public class Lista01Numeros {
6
7      public static void main(String[] args) {
8          Scanner dado = new Scanner(System.in);
9          int i;
10         ArrayList<Integer> numeros = new ArrayList();
11
12         for (i = 0; i < 10; i++)
13         {
14             System.out.print("Digite o " + (i+1) + "o numero: ");
15             numeros.add(dado.nextInt());
16         }
17         System.out.println("Percorrendo o ArrayList (usando o índice)");
18         int tamanho = numeros.size();
19         for (i = 0; i < tamanho; i++)
20         {
21             System.out.printf("Posição %d: %s\n", i, numeros.get(i));
22         }
23
24         System.out.printf("\nInforme a posição a ser excluída:\n");
25         i = dado.nextInt();
26
27         try
28         {
29             numeros.remove(i);
30         }
31         catch (IndexOutOfBoundsException e)
32         {
33             System.out.printf("\nErro: posição inválida (%s).", e.getMessage());
34         }
35
36         System.out.printf("\nPercorrendo o ArrayList (usando for-each)\n");
37         i = 0;
38         for (int num: numeros) {
39             System.out.printf("Posição %d: %s\n", i, num);
40             i++;
41         }
42     }
43 }
```


ArrayList: exemplo 2 - Agenda

Neste exemplo em sala realizaremos as seguintes operações:

1 – Criar uma lista de Strings:

```
ArrayList<object> agenda = new ArrayList();
```

2 - Usar o método add() para gravar contatos na agenda:

```
agenda.add("Darth Vader;62 9999-1111");
```

3 - Mostrar os "n" contatos da agenda (usando o índice) e o método método size() que retorna o número de elementos da agenda (tamanho da lista):

```
int n = agenda.size();
```

```
agenda.get(i);
```

4- Vamos remover o i-ésimo contato da agenda:

```
agenda.remove(i);
```

5- Mostar os "n" contatos da agenda (usando for-each)

```
for (agenda contato: agenda)
```

6- mostrando os "n" contatos da agenda (com iterator)

```
Iterator<object> iterator = agenda.iterator();
```

```
iterator.hasNext()
```

```
iterator.next()
```

```
1  import java.util.ArrayList;
2  import java.util.Iterator;
3  import java.util.Scanner;
4
5  public class Lista02Agenda {
6
7      public static void main(String[] args) {
8          Scanner dado = new Scanner(System.in);
9
10         // [ A ] declarando e instanciando uma agenda de contatos
11         ArrayList<String> agenda = new ArrayList<String>();
12
13         // [ B ] usando o método add() para gravar 4 contatos na agenda
14         agenda.add("Darth Vader;62 9999-1111");
15         agenda.add("Bruna Ribeiro;64 98888-0001");
16         agenda.add("Maria Rita;65 97777-0000");
17         agenda.add("Mestre Yoda;44 4444-4444");
18
19         int i;
20
21         // [ C ] mostrando os "n" contatos da agenda (usando o índice)
22         // número de elementos da agenda: método size()
23         System.out.printf("Percorrendo o ArrayList (usando o índice)\n");
24
25         for (i = 0; i < agenda.size(); i++) {
26             System.out.printf("Posição %d: %s\n", i, agenda.get(i));
27         }
28
29         System.out.printf("\nInforme a posição a ser excluída:\n");
30         i = dado.nextInt();
```

```
31
32
33     // [ D ] remove o i-ésimo contato da agenda
34     agenda.remove(i);
35 } catch (IndexOutOfBoundsException e) {
36     // exceção lançada para indicar que um índice (i)
37     // está fora do intervalo válido (de 0 até agenda.size()-1)
38     System.out.printf("\nErro: posição inválida (%s).",
39         e.getMessage());
40 }
41
42 // [ E ] mostrando os "n" contatos da agenda (usando for-each)
43 System.out.printf("\nPercorrendo o ArrayList (usando for-each)\n");
44 i = 0;
45 for (String contato: agenda) {
46     System.out.printf("Posição %d: %s\n", i, contato);
47     i++;
48 }
49
50 // [ F ] mostrando os "n" contatos da agenda (com iterator)
51 System.out.printf("\nPercorrendo o ArrayList (usando iterator)\n");
52 i = 0;
53 Iterator<String> iterator = agenda.iterator();
54 while (iterator.hasNext()) {
55     System.out.printf("Posição %d- %s\n", i, iterator.next());
56     i++;
57 }
58 }
59 }
```

Exercícios:

Exercício 01 – Crie uma lista com a classe `ArrayList` de 10 números inteiros. Após isso, liste apenas os números pares. Após isso, liste apenas os números ímpares. Para listagem, use os métodos `size()` e `get(i)`.

Exercício 02 – Crie uma lista com a classe `ArrayList` de 10 números `double`. Após isso, imprima a lista usando o método `iterator`. Após, substitua o elemento na posição de índice 5 por “9,7” (use o método `set()`). Liste novamente a lista. Após isso, mostre a média desses números. Após isso, liste o maior número digitado. Remova todos os elementos da lista e teste se está vazia.



Referência Bibliográfica Principal

- DEVMEDIA. Disponível em <https://www.devmedia.com.br> . Acessado em Fevereiro de 2018.