

**01** Implemente o algoritmo abaixo, tornando o programa legível através das indentações.

```

Algoritmo Conversao{
inteiro bit, b, numOr, numConv, i, base, opcao;
faca{
numConv = 0;
escreva("***** CONVERSAO *****");
escreva("1 - Binario para Decimal");
escreva("2 - Qualquer base para Decimal");
escreva("3 - Sair");
leia(opcao);
escolha(opcao){
caso 1:
escreva("Digite a quantidade de bits: ");
leia(bit);
bit = bit - 1
para(i = 0; i <= bit; i++){
b = i + 1;
escreva("Digite o bit no. ", b, ": ");
leia(numOr);
enquanto( (numOr != 0) e (numOr != 1)){
escreva("Bit deve ser 0 ou 1: ");
leia(numOr);
}
numConv = numConv + (numOr * (2 ^ ((bit - i)));
}
escreva("O equivalente em decimal = ", numConv);
break;
caso 2:
escreva("Digite a base (entre 3 e 9): ");
leia(base);
enquanto( (base < 3) ou (base > 10) ){
escreva("Deve estar entre 3 e 9: ");
leia(base);
}
escreva("Quantos algarismos? ");
leia(bit);
bit = bit - 1;
para (i = 0; i <= bit; i++){
escreva("Digite o ", i + 1, " o. algarismo --> ");
leia(numOr);
enquanto( (numOr < 0) ou (numOr >= base)){
escreva("Valor Invalido! Digite novamente: ");
leia(numOr);
}
numConv = numConv + (numOr * (base ^ (bit - i)));
}
escreva("Numero Convertido = ", numConv);
break;
caso 3:
escreva("Obrigada");
break;
caso contrario:
escreva("Opcao Inexistente.");
} // fim escolha
} enquanto (opcao != 3);
escreva(" /*\*/\*/\*/\ F I M /*\*/\*/\");
}

```